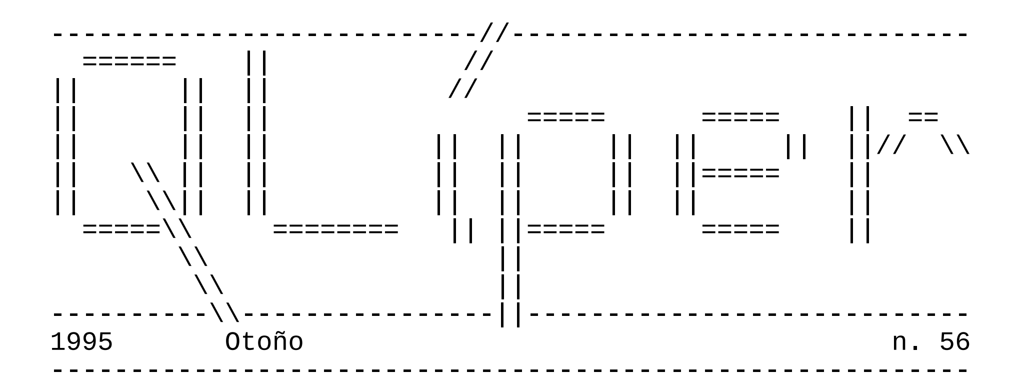


1995 Otoño n. 56

Estamos en el año 15 Después de Sinclair. Toda Hispania está ocupada por las legiones de PCs. ¿Toda? ¡No! Un puñado de irreductibles QLs resiste todavía y siempre ante el primitivo invasor...

QLíper
Redactor: Salvador Merino
Tel. (95) 2475043 (Trabajo)
(95) 2474887 (Casa)
Cerámicas Mary
Ctra. Cádiz (Torreblanca del Sol)
29640 FUENGIROLA (MALAGA)
ESPAÑA

INFORMACION SOBRE QLIPER

Compilación de colaboraciones y distribución: Salvador Merino
Portada: Pedro Reina

El fanzine QLIPER es un medio de comunicación e intercambio de ideas y conocimientos entre usuarios de ordenadores Sinclair QL y compatibles. El fanzine se realiza mediante la colaboración desinteresada de todas las personas que lo desean.

Indice

MERINO dBASE TIL

- Programas contenidos en este disco

Editorial

Hay una mala noticia, la revista QLIPER 56 original se habia cerrado con éxito a mediados de agosto, pero por una imprudencia mia al probar programas mios de alto riesgo a nivel hardware en mi QXL, tuve un error fatal y mande todo a freir esparragos (incluido el disco duro del PC). Además, cuando hay mala suerte la hay, pues también perdí todas las copias de seguridad en disco. La presente versión de la revista ha sido elaborada a toda prisa, pero no va a contener ni el 10% del contenido original.

Otra noticia importante, he decidido volver otra vez a distribuir la revista QLIPER por subscripción anual de 1.000 Ptas. El motivo es obvio, los lectores son más importantes que el obtener unas pocas colaboraciones.

Ahora que el sistema operativo del QL puede correrse en PCs, Commodore AMIGAs, ATARIs ST/STE/TT y Apple MACs, podriamos decir que nuestra situación es formidable con vistas al futuro, pero cuando uno ve la aterradora ofensiva del WINDOWS 95 (con fecha de caducidad de 2 años) gastando 25.000 millones de Ptas en publicidad (la campaña de publicidad más cara de la historia), uno solo puede pensar que todo está perdido (Aunque yo, fiel al QDOS/MINERVA/SMSQ hasta mi defunción, y probablemente sea un usuario LINUX en el futuro también).

Salvador Merino, 6 de septiembre de 1995

Noticias

Q-emuLator, el emulador QL para APPLE MAC

Q-emuLator es un programa para Apple MAC que emula el hardware de un QL, y necesita una copia del sistema operativo QDOS (una copia de la ROM de un QL).

La versión actual está escrita en 'C'. En un 68040 a 25MHz corre a un 70% de la velocidad de un QL original. Pero al estar escrito en 'C', la portabilidad a los nuevos PowerMACs (y PC PENTIUMs) está garantizada.

El autor, Daniele Terdina, tiene previsto comercializar la versión escrita en 'C' del emulador por $35, pero tiene previsto comercializar una versión más rápida en assembler incrementando un poco el precio.

La configuración minima que necesita el emulador Q-emuLator es cualquier Macintosh con sistema 6.0.7 con 4 Mbytes de RAM y un microprocesador 68020 para arriba.

Salvador Merino, 4 de septiembre de 1995

Cartas Abiertas

--HE CONOCIDO A ROGER

Fué una carrera de obstáculos.
Le escribí una tarjeta y en dos ocasiones me llamó a la oficina infruc--tuosamente.
No tiene teléfono en casa por eso es difícil conectar con él.
Quedamos al fin para un domingo pero no pudo ser Brian Tobin tuvo la culpa(el fle-tán negro)
A la cuarta fué la vencida,en Negreira,en su casa.

Lo primero que me enseñó fué una carta de Salvador....!!!no pierde ripio!!! y un disco del club.
Es de mi edad y tiene con él dos niños pequeños con rasgos asiáticos muy vi -varachos que le siguen como dos pollitos y que lo mismo hablan inglés que cas-te -llano.
Se trata de un doctor en física especializado en aterrizaje de aviones que está ju--bilado y tiene por hobby la informática para mantener activo el cerebro.
Tie-ne en su casa 7 ó quizá 8 QL en distintos estados evolutivos y de trans-for-ma
-ción,ya sea adaptando disco duro en su propia carcasa,en el mismo sitio de los microdrives-que extrae-bien modificando el voltaje de alimenta-ción,-gra-ban-do
distintos eproms etc-sus conocimientos de electrónica le permiten moverse con seguridad y soltura en ese campo
Tiene programas propios,modificaciones personales del Pointer Env.para su uso etc.
Es un hombre interesante de muy amplia cultura.Atravesó Francia en catamarán del Atlántico al Mediterráneo;tiene casa en Baleares y pasa temporadas en In-gla -terra.Esta circunstancia le permite asistir a las reuniones de demostración y"Working shops" del QL.Conoce personalmente a todos los personajes del Mundo QL tanto de clubs como de casas comerciales.
Es-tuvo en mi casa un domingo.Comentamos que con los juegos de teclas se pueden con-seguir vocales acentuadas y otros caracteres,pero que si bieen eso puede ser -vir como divertimento, para un trabajo normal es absolutamente necesario en tra -tamiento de textos tener el teclado español con todas sus relaciones con pan -talla e impresora,de lo contrario pretender hacer algo con la QXL es una pér-dida de tiempo.
Na-turalmente que eso tiene menor importancia en Archive o Abacus.
Por otra parte los programas psion para PC PCFOUR(abacus archive quill y ea-sel, -que conservan los mismos comandos que en QL)corren muchísmo más rápidos que los de QL en QXL8megas.
A pesar de su ánimos yo la QXL no la uso para nada.Estoy pensando en sacarla del ordenador para que deje de darme problemas con otros programas sin ninguna uti- -lidad ventaja real en relación con el QL Super Gold card.
Me resolvió rápidamente algunos de mis problemas de principiante con la QXL;otros como,los problemas que da la tarjeta con el uso de determinados pro-gra -mas en CDROM o la aplicación de los aparentemente fáciles módulos de len-gua-je
para adaptación de teclado e impresora, quedaron para una nueva ocasión pues si esperamos más mi nieto y sus niños hacen de mi casa un Waterloo y mi mu-jer,-que es la propietaria,profesora superior de piano, amante del silencio me es-ta-ba presionando,además, para que ganase tranquilidad y le terminase sus liosas de -claraciónes de IRPF y Patrimonio.

DASIO CARBALLEIRA TELLA /SALVADAS 29 3º D 15705 SNTIAGO TF 981565974

QXL

Logotipo "QXL in Charge" y v2.57

Miracle Systems ha decidido enviar a los usuarios QXL una pegatina cuadrada con el logotipo "QXL in Charge". Como mi PC no tiene nombre del fabricante, yo la he colocado en el lugar reservado para ese tipo de pegatinas.

La v2.57 soluciona algunos pequeños problemas de versiones, pero hay que destacar el programa BASIC que parchea el BUG del compilador C68 v4.00 al comprobar en qué microprocesador está corriendo (Futuras versiones del compilador C68 no tendrán el error).

Salvador Merino, 6 de septiembre de 1995

Otros Temas

MERINO dBASE TIL

MERINO dBASE TIL es simplemente la última versión de mi antiguo programa MERINO TIL. He decidido cambiarle el nombre un poco para hacerlo un poco más interesante o llamativo, pues aunque en realidad se trata de un lenguaje todo-terreno, gracias a la libreria OLIMPO es totalmente compatible dBASE III+.

En la presente versión se ha abandonado el MODO 8 para que las futuras versiones QL/PC sean totalmente compatibles entre si.

La mayor ventaja de la presente versión frente a las anteriores es que podemos ejecutar el intérprete/compilador y asignarle un fichero para que lo compile y ejecute al mismo tiempo. Eso significa que podemos ejecutar programas MERINO dBASE TIL sin necesidad de compilarlo manualmente con la palabra 'load_file'. En otras palabras:

```
EX til_merino_exe;"demo_til"

EX til_merino_exe;"demo_dbase_til"
```

Las dos lineas anteriores ejecutan programas MERINO dBASE TIL demostración.

Otra ampliación, he añadido matemáticas en coma flotante de 64 bits. Hay que tener en cuenta que he añadido una tercera PILA (stack) para poder trabajar con números reales de 64 bits. Las palabras que trabajan con esa pila de números reales de 64 bits hacen lo mismo que sus homólogas de números enteros, y son:

```
fdrop
f@
f!
f*
fdup
frot
f/
f+
f-
f<
f>
f=
fswap
f.
fs?
fdepth
```

Las sisguientes necesitan instrucciones:

```
f$   { FP: -- f }
     La cadena siguiente es convertida en un número real y puesta en la pila FP.

pan_real  { FP: f --   / P: decimales ancho }
     Salida a la pantalla de un número con formato de ancho y decimales.

cad_real  { FP: -- f  /  P: $cadena --  }
     Convierte una cadena en un número real.

entero->real { FP:  -- f  / P:  n -- }
     Convierte un entero en un número real.

real->entero  { FP: f --   /  P:  -- n }
     Convierte un número real a su entero más cercano.

entero->cadena  {  n -- $cadena }
     Convierte un entero en una cadena.
     La cadena hay que destruirla cuando no se necesite.

real->cadena   { FP:  f --  /  P:  decimales  ancho -- $cadena }
     Convierte un número real con formato de ancho y decimales en una cadena.
```

La cadena hay que destruirla cuando no se necesite.

Bueno eso es todo amigos, la próxima versión tendrá todas las nuevas palabras disponibles en el sistema OLIMPO v2.0

Salvador Merino, 7 de septiembre de 1995.

Programas contenidos en este disco

```
MERINO dBASE TIL v2.10    (Salvador Merino)
OLIMPO v2.0               (Pedro Reina)
Texto "curso_txt"         (  "      "  )
```